

BIKETALENT

PROYECTO DISEÑO VEHÍCULO VERSÁTIL DE PEDALEO ASISTIDO CURSO 2023-2024

INTRODUCCIÓN

El proyecto "BikeTalent" está orientado a desarrollar nuevas soluciones de movilidad sostenible a través del diseño un vehículo versátil con pedaleo asistido para desplazamientos urbanos, para salvar las limitaciones de movilidad impuestas en las ciudades y que dificultan la entrada de vehículos de combustión por las normas de contaminación, y por la peatonalización de los centros históricos



OBJETIVO DEL PROYECTO

Fomentar la capacidad creativa e innovadora en los alumnos de Formación Profesional de Euskadi, colocando al sector de la movilidad urbana en el centro del proyecto, para desarrollar productos y servicios como vector estratégico de competitividad empresarial. Además, se busca desarrollar nuevos conceptos que respondan a las pautas deseable/factible/viable.

Se valorará el aporte de una componente social, desde la ayuda a personas de movilidad reducida, hasta la integración de sectores desfavorecidos, pasando por temas medioambientales, como el uso de materiales reciclados o reutilización de componentes.

Como parte de este proyecto formarás parte de una iniciativa con alto potencial de impacto en la mejora de las condiciones y calidad de vida de la población, así como en el desarrollo económico del territorio, impulsando su transición hacia una sociedad y una economía más sostenibles.

Analiza, diseña y desarrolla un vehículo que transforme la sociedad

AIC es un centro europeo para la Generación de valor para el sector de la Movilidad basado en un concepto de innovación abierta. Concretamente, en el ámbito de micromovilidad, cuenta con un centro de competencia específico para el desarrollo cultural, tecnológico e industrial para el impulso de la movilidad sostenible en bicicleta.

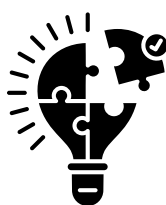
Tknika es un centro impulsado por la Viceconsejería de Formación Profesional del Departamento de Educación del Gobierno Vasco.

Tknika, cuyo eje fundamental son la investigación y la innovación aplicada, trabaja con el objetivo de que la formación profesional de Euskadi siga manteniéndose en la vanguardia europea.

Los equipos que participen tendrán un reconocimiento público y aportación que será determinada más adelante



FECHA



ACCIONES CLAVES



RESULTADOS

LANZAMIENTO

LANZAMIENTO
DICIEMBRE

Entrega del briefing a los estudiantes e introducción al proyecto.

ÁNALISIS
ENERO

Investigación y generación del estado del arte. Análisis y escucha de usuarios. Puesta en marcha del proceso que requiere la participación de grupos de expertos/usuarios.

Informe de investigación y análisis y planteamiento de visión de proyecto.

CREACIÓN Y ENTREGA

DISEÑO CONCEPTUAL
ENERO - FEBRERO

Puesta en marcha de procesos de creatividad y conceptualización que transformen la visión obtenida en conceptos o ideas potenciales, a través de herramientas y técnicas como el bocetado y/o la realización de prototipos. Durante esta fase es crucial la participación de todas las entidades colaboradoras a la hora de aportar feedback a las ideas planteadas.

Propuesta de conceptos en soporte expositivo, entrega de modelos y prototipos básicos.

DESARROLLO
MARZO - ABRIL

Resolución de problemas para la implementación real de las ideas seleccionadas. Planteamiento de la viabilidad e industrialización.

Elaboración de una memoria de proyecto detallada y de los materiales necesarios para la comprensión del proyecto. Realización de un prototipo virtual.

PRESENTACIÓN

PRESENTACIÓN
MAYO

Presentación de los resultados finales empleando soportes expositivos y presentaciones formales ante todas las entidades colaboradoras. Evaluación final de las soluciones.

Material necesario para comunicación de los proyectos.